千夜月姫
レコードシート
ver.0.8

presented by samurai tonakai

キャラクター名	
プレイヤー名	
プレイ日時	年　月　日
シナリオ名	
ＧＭ名	

最大ＨＰ （初期値は【生命力】）	ＨＰ現在値

テンション値／最小値：０⇔最大値：１００
（初期値は【集中力】＋絆値合計）

バットステータス

		チェック
▼毒	：クリンナッププロセスのたびに１Ｄ点の実ダメージを受ける。	□
▼麻痺	：【行動値】が１になる。また、移動を宣言できない。	□
▼束縛	：全てのアクションとリアクションの達成値が－３される。	□
▼放心	：分類：常時を除く全ての特技を使用できない。［テンション値］を１０点消費することで即座に回復できる。	□
▼洗礼	：あなたが持つ背反律「死への転生」、特技「起源への覚醒：停止」、エネミーの特殊能力「この世ならざる者」の効果が失われる。	□

キャスティングボード

未使用感情	キャラクター名	感情	絆値	備考
・	・			
・	・			
・	・			
・	・			
・	・			

経験点

▼セッションに最後まで参加した	：１点	□
▼感情対決を行った	：１点	□
▼絆値合計は何点？		
１～５点	：２点	□
６～１５点	：３点	□
１６～３０点	：４点	□
３１～５０点	：５点	□
５１～７５点	：６点	□
７６点以上	：７点	□
▼良いロールプレイをした	：１点	□
▼他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった	：１点	□
▼セッションの進行を助けた	：１点	□
▼場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった	：１点	□

経験点合計　：

ＧＭ署名

メモ