キャラクター名　　キャラクターレベル：

クラス１　クラスレベル：
クラス２　クラスレベル：
クラス３　クラスレベル：

経験点

スタイル

背反律
名前　効果
分類
代償　獲得感情

■基本能力値

体力	能力値ボーナス	【　】
知覚	能力値ボーナス	【　】
理知	能力値ボーナス	【　】
意思	能力値ボーナス	【　】

属性値

地：　水：　火：
風：　空：

■戦闘値

	基本値	クラス修正１	クラス修正２	クラス修正３			合計
白兵 基本値=【知覚】+【理知】							
射撃 基本値=【理知】+【意思】							
精神 基本値=【理知】+【意思】							
行動 基本値=【体力】+【意思】							
生命力 基本値=（【体力】+【理知】）*5							
集中力 基本値=（【知覚】+【意思】）*5							
防御点	0						

■特技

名前	分類	代償	テンションボーナス	効果
・				
・				
・				
・				
・				
・				
・				
・				
・				
・				

●インフィニティ・ブレイク

●コンボ１
名前：　分類：　テンションボーナス合計：
代償合計：　組合せ：

●コンボ２
名前：　分類：　テンションボーナス合計：
代償合計：　組合せ：

■アイテム等

■キャスティングボード

キャラクター名	感情	絆値	備考
・			
・			
・			
・			
・			
・			
・			
・			
・			
・			

絆値合計：