Eireann
-エリン-
the 3nd Edition

RECORD SHEET
レコードシート

キャラクター名	:
プレイヤー名	:
GM名	:
シナリオ名	:
セッション年月日	: 年 月 日

最大ＨＰ	ＨＰ現在値
E+基準値	E+現在値

・E+の用途
・E+を１点消耗し、以下の効果を使用できます。
１・コストロールで振るダイスを１個増加する
２・コストロールで振ったダイス１個を振りなおす
・「ラストピース」
戦闘中のみ。E+を１０点消費して、好きなタイミングで「戦闘コスト」を得ます。

テンションゲージ □□□□□□□□□□

戦闘コスト □□□□□□

発動コストメモ／アクトフェイズに戦闘コストを獲得しても
→コンボ１の発動に足りないコスト
→コンボ２の発動に足りないコスト

コストプール

地	水	火	風
／【社会】判定	／【知識】判定	／【肉体】判定	／【感性】判定

ステータス異常

	レベル	影響		レベル	影響
毒		エンドフェイズにレベルぶんＨＰを減少	封印		プールできるコストの上限をレベルぶん減少
睡魔		エンドフェイズにレベル個のコストを失う	攻撃低下		あなたが発生するダメージを－[レベル×２]
重圧		レベルぶん、イニシアチブ値を減少	防御低下		あなたの防御点をレベルぶん減少
麻痺		レベルぶん、基本技のアドバンテージを減少	混乱		味方を攻撃。ダメージ＋[レベル－１]Ｄ

その他のステータス異常

未使用感情

名前	【 絆値 】
・	【 】
・	【 】
・	【 】

キャスティングボード

名前	感情	【 絆値 】	備考
・		【 】	
・		【 】	
・		【 】	

絆値小計 【 】

絆値合計 【 】

絆値合計	0	1-3	4-8	9-15	16-24	25-35	36-48	49-63	64-80	81-99	100～
E+基準値	10	13	16	19	22	25	28	31	34	37	40

経験点

	取得経験点	
・シナリオに最後まで参加した	：２点	□
・感情対決を行った	：１点	□
・絆値合計は何点？		
１～８点	：２点	□
９～３５点	：３点	□
３６～９９点	：４点	□
１００点以上	：５点	□
・良いロールプレイをした	：１点	□
・他のプレイヤーを助けた	：１点	□
・シナリオの進行を助けた	：１点	□
・会場を手配した・他のプレイヤーへの連絡を行なった	：１点	□

取得経験点合計 ： 点

メモ