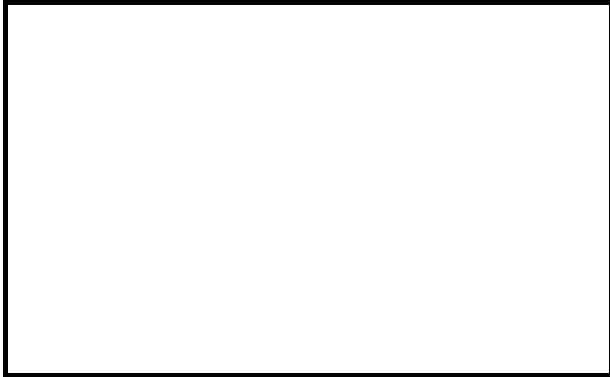


キャラクター名

プレイヤー名



レベル	パーソナルデータ	
	年齢	
未使用 経験点	性別	
	身長	
	体重	
	髪の色	
	瞳の色	

スタイルデータ			
スタイル名			
基本技	基本値	レベル修正/上限	合計
・基本ダメージ	[]	+ 【 /+1 】	= []
・命中値	[]	+ 【 /+3 】	= []
・攻撃属性	[]		
・消費スタミナ値	[]		
防御点			
・無属性	[]	+ 【 /+2 】	= []
・炎属性	[]	+ 【 /+2 】	= []
・雷属性	[]	+ 【 /+2 】	= []
・氷属性	[]	+ 【 /+2 】	= []
セービングロール値			
・耐恐慌	[]	+ 【 /+3 】	= []
・耐風圧	[]	+ 【 /+3 】	= []
・耐麻痺	[]	+ 【 /+3 】	= []
・耐固縛	[]	+ 【 /+3 】	= []
HP	[]	+ 【 /+6 】	= []
スタミナ	[]	+ 【 /+4 】	= []
レベル修正合計 【 】			

最大HP

HP現在値

スタミナ最大値

スタミナ現在値

テンション値

Sクラフト	
名称	効果
・	
・	

固有特技			
名称	分類	スタミナ消費値	効果
・			

特技				テンションゲージ 上昇値
名称	分類	スタミナ消費値	効果	
・				
・				
・				
・				
・				
・				
・				
・				

討伐記録			
終末の獣 名称	討伐年月日	メンバー	
・	年 月 日		
・	年 月 日		
・	年 月 日		
・	年 月 日		
・	年 月 日		