

BLACKOUTCALL エリアカード

点線の部分で切り離してお使いください。

- ・エリアカード一覧(計20枚)
- 繁華街 ガード下 スクラップ置き場 コンテナ置き場 河川敷
- 廃工場 バイブリッジ 地下駐車場 棧橋 墓地
- 住宅街 森林公園 駅前広場 ショッピングモール オフィスビル街
- 大学キャンパス 慰霊碑 坂の上神社 路地裏 アリスの館



<p>繁華街</p> <p>解説 昼間であれば多くの車や人で賑わう街の中心商店街。この時間帯は街灯が静かな光を並べている。</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 賑やかな日常の象徴。そのことがPCの恐怖心を和らげる。このエリアで行うPCの耐恐慌セービングロールに+【1】個のダイスポーナスを与える。</p>	<p>ガード下</p> <p>解説 鉄道の高架橋下に雑多な商店が軒を連ねている。</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 看板、ゴミ箱、放置自転車など、屑となるものがいくらかも置いてある。このエリアに存在する全てのPCの防衛点を+【1】点する。</p>	<p>スクラップ置き場</p> <p>解説 どこの業者の廃材置き場。スクラップ寸前の自動車やバイク、廃タイヤなどが山と詰められ、近隣住民からの苦情が絶えない。</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 このエリアで行うPCの攻撃(Sクラフト含む)が雷属性を持つとき、そのダメージを+【1】点する。</p>	<p>コンテナ置き場</p> <p>解説 埠頭近くのコンテナ置き場。</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 整然と並ぶコンテナが絶好の遮蔽物となる。このエリアで行うPCの耐風圧セービングロールに+【1】個のダイスポーナスを与える。</p>	<p>河川敷</p> <p>解説 市内を流れる川の河川敷。土手の遊歩道は定期的なジョギングコースであり、川原は子供たちの遊び場である。</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 このエリアに存在するPCの基本技の消費スタミナ値を-【1】する。(この効果で0以下にはならない。)</p>
<p>廃工場</p> <p>解説 巨大な工場の廃墟である。何が作られていたかは定かではない。</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 このエリアで行うPCの攻撃(Sクラフト含む)が氷属性を持つとき、そのダメージを+【1】点する。</p>	<p>バイブリッジ</p> <p>解説 湾岸にかかる橋。絶好のデートスポット。</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 このエリアで獣がダウンしたとき、獣はバイブリッジから落下して【3】点のダメージを受ける。防衛点は無視。この効果が発揮されたとき、このラウンドは即座にクリンナッププロセスに移行する。</p>	<p>地下駐車場</p> <p>解説 中心商店街にほど近い巨大な地下駐車場。映画ではよく銃撃戦の舞台となるロケーション。</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 このエリアでは終末の獣の攻撃は全てPC一人が対象になる。攻撃に複数の対象がいる場合、そのうちスタミナ値が一番低いキャラクターが対象となる。</p>	<p>棧橋</p> <p>解説 海水浴場近くの棧橋。家庭用ボートが多く係留されている。</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 このエリアで行うPCの攻撃(Sクラフト含む)が氷属性を持つとき、そのダメージを+【1】点する。</p>	<p>墓地</p> <p>解説 夜は特に不気味な場所だが、街中では最も霊的な加護が強い場所でもある。</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 この地に眠る人々の霊が加護を与えてくれる。このエリアで行うPCの耐固縛セービングロールに+【1】個のダイスポーナスを与える。</p>
<p>住宅街</p> <p>解説 小さな路地が入り組んだ住宅街。PCの自宅も近くにあるかもしれない。</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 曲がり角や生垣などの陰になる部分が多い。このエリアでは、ロングレンジに存在するPCは回避判定に+【1】個のダイスポーナスを得る。</p>	<p>森林公園</p> <p>解説 郊外に整備された林間遊歩道。秋は美しい紅葉する。</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 森の癒しがPCの緊張を和らげる。このエリアで行うPCの耐麻痺セービングロールに+【1】個のダイスポーナスを与える。</p>	<p>駅前広場</p> <p>解説 駅前の広場。近くにはバスのロータリーもある。</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 なし</p>	<p>ショッピングモール</p> <p>解説 大きな駐車場を囲むように、スーパーやホームセンター、ドラッグストアが軒を連ねる大規模ショッピングモール。</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 なし</p>	<p>オフィスビル街</p> <p>解説 無機質なコンクリートのジャングル。深夜でも、まだ明かりの消えない窓がある。残業中のサラリーマンがいるのだろうか。</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 なし</p>
<p>大学キャンパス</p> <p>解説 市街地にある短大のキャンパス。当然、深夜には人の気配は無い。</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 なし</p>	<p>慰霊碑</p> <p>解説 かつて集団自衛隊が起きた郊外の廃校には、今は慰霊碑だけが立っている。それが当時教会が討ち取られた獣によって引き起こされた惨劇であることを、あなたは知っている...</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 このエリアに存在する全てのPCが対象。クリンナッププロセスごとに、対象のテンションゲージが+【1】点される。</p>	<p>坂の上神社</p> <p>解説 長い石段を登った先にある古い神社。春には桜が咲き、夏には夜音が聞かれる。</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 このエリアに存在する全てのPCが対象。クリンナッププロセスごとに、対象のHPが【1】点回復する。</p>	<p>路地裏</p> <p>解説 下町の小路の行き止まり。近くには行きつけの喫茶店もある。一息つくのもいいだろう。</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 終末の獣がこのエリアに移動してきたとき、即座に次のエリアに移動する。(このエリアには、終末の獣が留まらない。)このエリアでクリンナッププロセスを迎えたPCはHPが4点回復する。</p>	<p>アリスの館</p> <p>解説 イグニス教会のVIPである「アリス」といふ少女が住んでいる洋館。</p> <p>エリア効果 オブジェクト 騎乗： 遮蔽： - 跳躍： 錬金： -</p> <p>特殊効果 セッション終了までこのエリアに終末の獣が来なかったとき、全てのPCに1点の経験点を与える。ただしゲームオーバーのとき、この効果は発揮されない。</p>